

# A IMAGEM REFLETIDA DE UM OBJETO É IGUAL NUM ESPELHO CONVEXO ESFÉRICO?

Nome: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Vamos prever...

O que pensas?

Desenha o que pensas que vai acontecer...

Imagem refletida

Distância do objeto a 1cm

Imagem refletida

Distância do objeto a 5cm

Imagem refletida

Distância do objeto a 15cm

Vamos planificar...

Como vamos controlar as variáveis?

Assinala as opções para planificar a experiência com variáveis...

O QUE VAMOS MUDAR

- Tipo de espelho.
- Distância do objeto em relação ao espelho.

O QUE VAMOS MEDIR/OBSERVAR

- Tamanho do objeto.
- Imagem refletida.

O QUE VAMOS MANTER

- Tipo de espelho.
- Distância do objeto em relação ao espelho.
- Objeto.
- Posição do espelho.
- Posição do observação.
- Posição do objeto.

Como vamos fazer?

Ordena os momentos da experiência...

\_\_\_ Testar à vez cada distância, observar desenhar e escrever como ficou a imagem refletida.

\_\_\_ Fixar o espelho convexo esférico num plano.

\_\_\_ Arranjar um objeto e marcar três distâncias diferentes do objeto em relação ao objeto.

# A IMAGEM REFLETIDA DE UM OBJETO É IGUAL NUM ESPELHO CONVEXO ESFÉRICO?

Vamos registar...

O que observaste?  
Desenha o que observaste...

Imagem refletida Distância do objeto a 1cm	Imagem refletida Distância do objeto a 5cm	Imagem refletida Distância do objeto a 15cm
Características das imagens refletidas	Características das imagens refletidas	Características das imagens refletidas

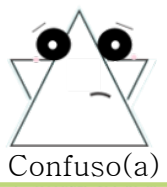
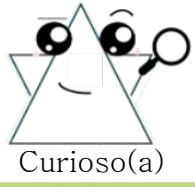
Vamos concluir...

O que concluíste?

Assinala com X o que concluíste em relação à imagem refletida no espelho convexo...

- Num espelho convexo a imagem refletida do objeto é sempre simétrica.
- No espelho convexo, a imagem refletida é sempre menor que o objeto.
- No espelho convexo, a imagem refletida é sempre maior que o objeto.
- No espelho convexo, a imagem refletida é direita.
- No espelho convexo, a imagem refletida é invertida.

Como te sentiste a fazer a atividade? (Pinta e/ou desenha)



Outro: \_\_\_\_\_